

## Esercitazione2 Gestione degli eventi uso di ActionListener

**Esempio1:** Ascoltatore Incorporato nella chiamata del metodo `addActionListener` di un bottone

```
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

import javax.swing.*;

public class Eventi extends JFrame{
    JButton saluto;//componente Button sul quale cliccare per il saluto

    /*costruttore dell'oggetto Finestra*/
    public Eventi(String titolo)
    {
        super(titolo);//chiamata al costruttore dell'oggetto padre

        saluto= new JButton("Cliccami");//istanza delBottone

        inizializza(titolo);//chiamata al metodo che definisce l'aspetto
        //grafico della finestra
        this.setVisible(true);
    }

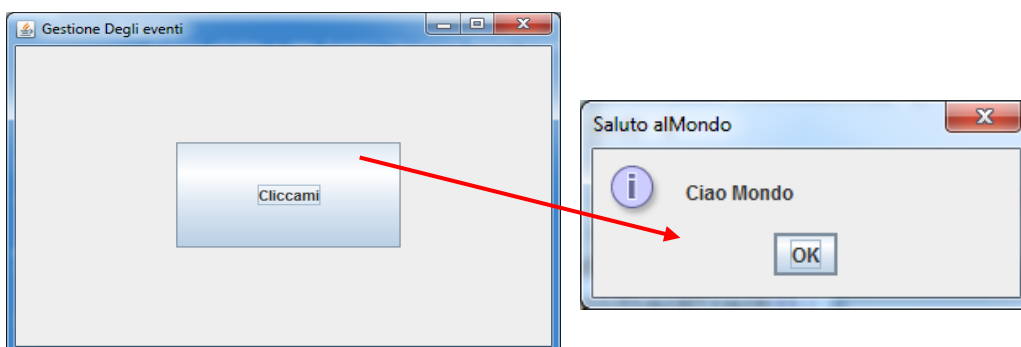
    // Inizializzazione dell'aspetto e del contenuto del frame.
    private void inizializza()
    {

        this.setBounds(100,100,450,300);
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.getContentPane().setLayout(null);
        saluto.addActionListener(new ActionListener(){
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0){
                JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ciao Mondo","Saluto al Mondo",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
            }
        });
        saluto.setBounds(130, 84,182, 92);
        this.getContentPane().add(saluto);
    }
}
```

Istanza di Oggetto ActionListener e implementazione del metodo `actionPerformed` direttamente nel metodo di aggiunta dell'ascoltatore al bottone

Il Programma è il solito già visto precedentemente e il risultato è quello qui in basso

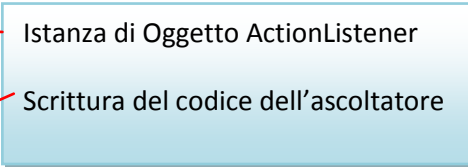
```
public class Programma {
    public static void main(String[] args) {
        // Istanza della finestra sopra descritta
        new Eventi("Gestione degli Eventi");
    }
}
```



**Esempio2:** Ascoltatore implementato in una Inner Classe cioè con una Classe Che implementa un ActionListener il cui codice è scritto all'interno della classe finestra:

Il codice della prima parte della finestra e il programma sono gli stessi cambia soltanto l'aggiunta dell'ascoltatore al bottone e la scrittura del codice dell'ascoltatore:

```
// Inizializzazione dell'aspetto e del contenuto del frame.
private void inizializza()
{
    this.setBounds(100,100,450,300);
    this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    this.getContentPane().setLayout(null);
    saluto.addActionListener(new AscoltaEventi());
    saluto.setBounds(130, 84,182, 92);
    this.getContentPane().add(saluto);
}
//classe che implementa un ascoltatore di eventi di tipo Action
public class AscoltaEventi implements ActionListener{
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ciao Mondo","Saluto al Mondo",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
}
}
```



Mandando in esecuzione il programma in questa nuova veste ovviamente lo screenshot rimane uguale al precedente.

