
JavaScript Gestione Eventi

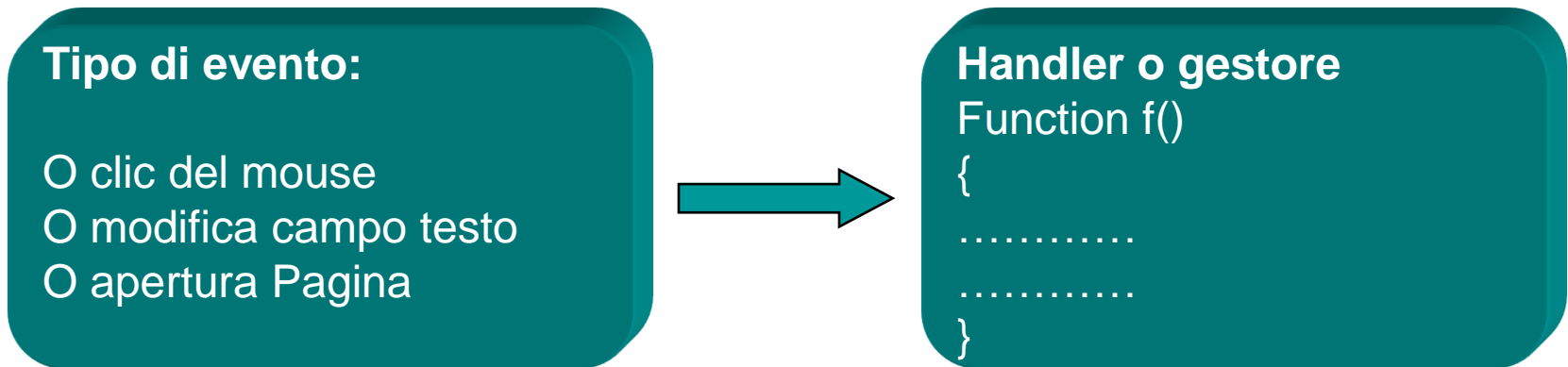
Prof. Francesco Accarino

IIS Atiero Spinelli

Sesto San Giovanni via leopardi 132

Gli eventi

Gli eventi sono utilizzati per richiamare istruzioni o funzioni. Ad un evento può essere associata una funzione che prende il nome di handler o gestore di eventi



Gli eventi sono inseriti all'interno del BODY o degli elementi grafici di interfaccia con l'utente tipo :link, immagini, campi di testo, bottoni ecc.

Cerchiamo di raggruppare gli eventi per sezioni omogenee e facciamo riferimento solo ai più noti.

Eventi attivabili dai tasti del mouse

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
click	onClick	Quando si clicca su un oggetto
DbClick	onDbClick	Doppio click col tasto sinistro
MouseDown	onMouseDown	Quando si preme il tasto sinistro del mouse
MouseUp	onMouseUp	Quando si rilascia il tasto sinistro del mouse

Eventi attivabili dal movimento del mouse

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
MouseOver	onMouseOver	Quando il mouse si muove su un oggetto
MouseOut	onMouseOut	Quando il mouse si sposta da un oggetto

Eventi attivabili con la tastiera

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
KeyPress	onKeyPress	Quando si pigia si tiene premuto o si rilascia un tasto
KeyDown	onKeyDown	Quando si pigia un tasto
KeyUp	onKeyUp	Quando si rilascia un tasto

Eventi attivabili dalle modifiche dell'utente

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
Change	onChange	Quando il contenuto di un campo di un formè modificato o non è più selezionato

Eventi legati al fuoco

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
Blur	onBlur	Quando il puntatore del mouse o il cursore escono dall'elemento della finestra
Focus	onFocus	Quando il puntatore del mouse o il cursore entrano nell'elemento della finestra
Select	onSelect	Quando si seleziona del testo all'interno di una casella di testo con il mouse o con la tastiera

Eventi attivabili dal caricamento degli oggetti

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
Load	onLoad	Per lo più finestre e immagini
UnLoad	onUnLoad	È l'opposto del precedente viene attivato quando si lascia una finestra per caricarne un'altra o si ricarica la stessa con il pulsante aggiorna

Eventi attivabili dal movimento delle finestre

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
Resize	onResize	Quando si ridimensiona una finestra
Scroll	onScroll	Quando si effettua lo scrolling di una finestra
Move	onMove	Quando un utente muove una finestra

Eventi legati a particolari pulsanti

EVENTO	GESTORE	VIENE ATTIVATO
Submit	onSubmit	Per lo più finestre e immagini
Reset	onReset	È l'opposto del precedente viene attivato quando si lascia una finestra per caricarne un'altra o si ricarica la stessa con il pulsante aggiorna

Esempio

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script language="JavaScript">
```

```
    function pushbutton() {  
        alert("Ciao!");  
    }
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form>
```

```
<input type="button" name="Button1" value="Clicca qui" onclick="pushbutton()">
```

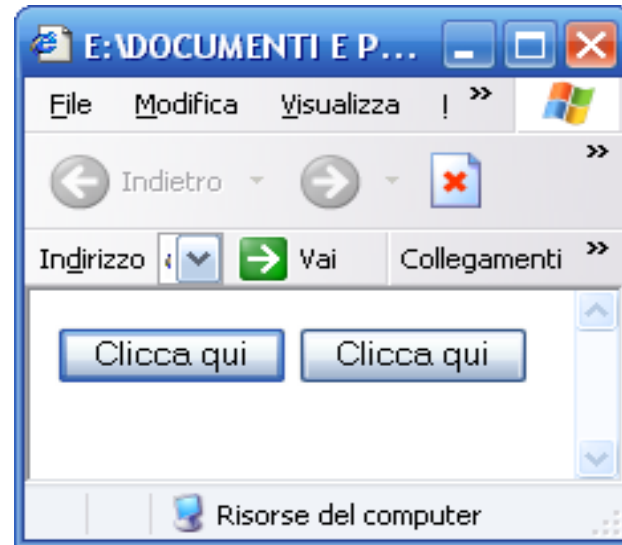
```
<input type="button" name="Button2" value="Clicca qui" onclick="alert('riciao!'">
```

```
</form>
```

```
<script>
```

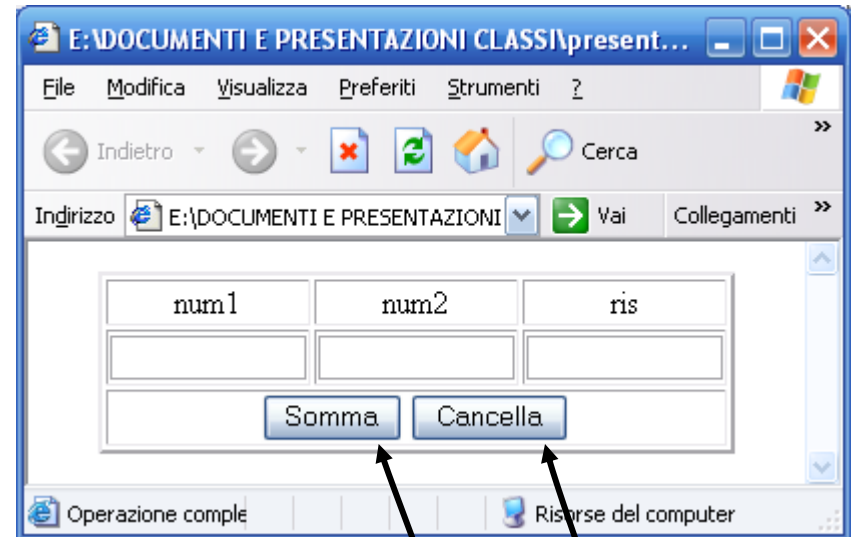
```
alert('sono dopo il body');
```

```
</script>
```



Esempio

```
<body>
<table border="2" align="center">
<tr>
  <td><center>num1</center></td>
  <td><center>num2</center></td>
  <td><center>ris</center></td>
</tr>
<tr>
  <td><center><input type="text" size="12" name="primo"></center></td>
  <td><center><input type="text" size="12" name="secondo"></center></td>
  <td><center><input type="text" size="12" name="risultato"></center></td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="3"><center><input type="button" value="Somma" onClick=Somma();>
<input type="button" value="Cancella" onClick=Cancella();></center></td>
</tr>
</table>
</body>
```



Esempio

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Esercizio</TITLE>
```

```
<BODY bgColor=#d9d9d9><BR><BR>
```

```
<CENTER>  
<H1>oggetto link</H1>
```

```
<A onclick="doc.htm" onmouseout="document.im1.src='Esercizio6_file/buttonup.gif';"  
onmouseover="document.im1.src='Esercizio6_file/buttondown.gif';">
```

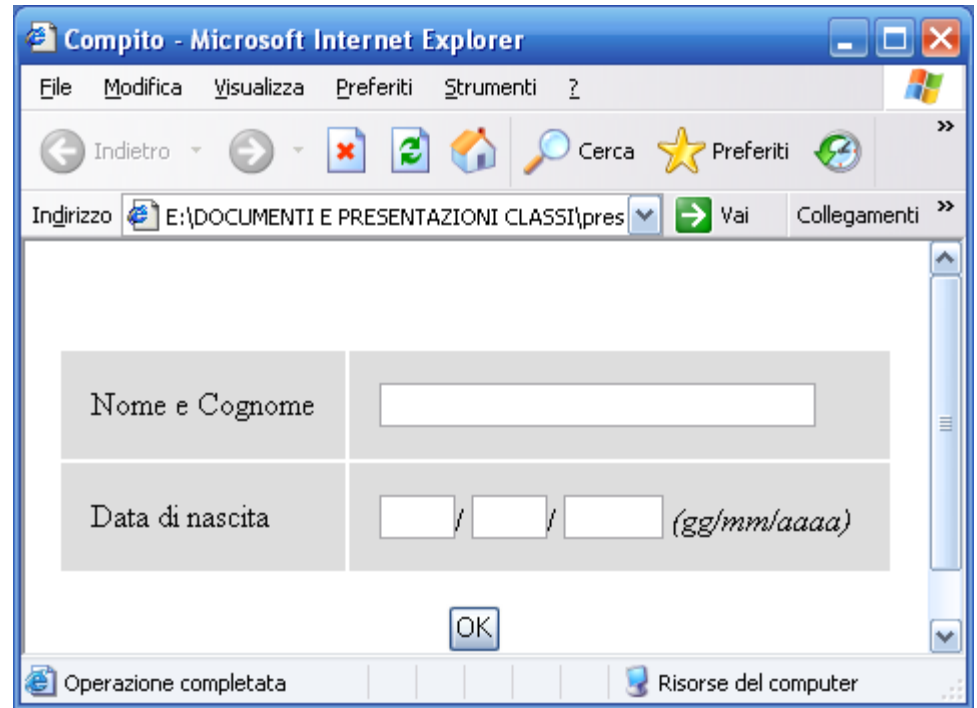
```
<IMG border=0 name=im1 src="Esercizio6_file/buttonup.gif"></A>
```

```
<BR><BR>vai con il mouse sul pulsante e clicca ...
```

```
</CENTER>  
</BODY>  
</HTML>
```



Esempio



Ad esempio, la funzione valida()
verifica se i dati immessi nel modulo sono corretti ed
eventualmente procede con l'invio di quest'ultimo
<FORM NAME="modulo"onSubmit="return valida();" ...>
...
</FORM>